# Ver.6 簡単な作成手順(参考)



- ①-1 発声する原稿を先に入力しておく。
- ①-2 提示する順に「動画・静止画」を選択する。
- ②-3「試作再生」し、「出力」される演出の原案を確認する。
- 原案が適切でなければ、手動で修正を加える。

作成の前に

①-4 最初に「環境設定」を確認し「プレビュー」を表示していると便利です。

発声の演出

慣れてくると、終始スマートアバターに発声させるだけでなく、スマートアバターにコンテンツの進行役を 務めさせ、音声ファイルや音声録音で対話をさせたり、発声にスマートアバターを利用せず、ナレーション のみで作成するなど、多様な演出を試みれます。

サポート

- ※「ヘルプ」→「サポートセンター」の新着情報を定期的にご覧ください。
- ※「ヘルプ」→「クリエイター取扱説明書」より詳しい操作をご覧いただけます。





# エディター画面の「字幕・音声」から、スマートアバターが 音声合成で発声する「セリフ」又は、「音声ファイル」「音声録音」を入力。

💈 No Title – Smartavatar(R) Creator									
Smartavatar®	ファイル(F)	編集(H)	ウィンドウ (W) ·	ヘルゴ (Q)			D	ОК	ОК
	字幕·音声(1)	動作設定(2)	動画·靜止画(3)	カメラ切替(4)	サウンド(5)		試作再生	試作出力	出力
1 [A-セリフ:日本語]	字幕	• (ダブルク	リックで詳細表示)						
2 [ A-音声ファイル ]	タイトル	▶ どざい							
3 [A-音声録音]	テロップ	•							
	セリフ	•							
	台声ファイル 空吉								
	百严弥百	•							
" <b>•</b>									
•									
§ No Title – Smartavatar(R) Creator									3 ×
No Title – Smartavatar(R) Creator Smartavatar	ファイル (E)	編集(山)	ウィンドウ (W)	ヘルプ (1)			0	OK	х
No Title – Smartavatar(R) Creator  Smartavatars  Creator  Rend	ファイル (E) 字幕・音声(J)	編集(出) 動作設定(2)	ウィンドウ(W) 動画・静止画(3)	ヘルブ(Q) カメラ切替(4)	שלילינ		し、武作再生	CK 就作出力	I X
No Title – Smartavatar(R) Creator  Smartavatar  Creator  Porecetor  Porecetor  L  L  A-tall2:日本語 1	ファイル (E) 字幕·音声(1)	編集 (出) 動作設定(2)	ウィンドウ(W)	ヘルプ(①)   カメラ切替(①)	サウンド(5)		し、武作再生	D E OK 就作出力	ع مراجع الم
No Title – Smartavatar(R) Creator Smartavatar Creator Proceeded Boot Proceeded Boot 1 [A-セリフ:日本語]	ファイル (E)       字幕・音声(J)       こんにちは	編集(出) 動作設定(2)	ウィンドウ(W) 動画・静止画(3)	ヘルプ(①) カメラ切替(①)		]	し、武作再生	D E OK 試作出力	ok U
No Title – Smartavatar(R) Creator  Smartavatars Creator  PREEDEL BOND 1 [A-セリフ:日本語]	ファイル (E) 字幕・音声(J) こんにちは	編集 (世) 動作設定(2)	ウィンドウ〈W〉   動画・静止画(3)	ヘルブ(D) カメラ切替(4)	שלל <del>ע</del> (5)		し試作再生	OK ăł <sup>r</sup> itzh	ع مراجع روما
No Title – Smartavatar(R) Creator Smartavatars Creator PMCEBLy BのND 1 [A-セリフ:日本語]	ファイル (E) 字幕・音声(J) こんにちは	編集(出) 動作設定(2)	ウィンドウ (W) ·   動画・静止画(3)	ヘルブ(Q) カメラ切替(4)	שלעלי <del>ל (</del> 5)		し、武作再生	OK 武作出力	D OK 出力
No Title – Smartavatar(R) Creator Smartavatars Creator Proceedus B@ND 1 [A-セリフ:日本語]	ファイル (E) 字幕・音声(1) こんにちは	編集(H) 動作設定(2)	ウィンドウ〈W〉	ヘルブ(Q) カメラ切替(4)	サウンド(5)		武作再生	0K 武作出力	2 × J
No Title - Smartavatar(R) Creator Smartavatars Creator PUMERED to BOND 1 [A-セリフ:日本語]	ファイル(E) 字幕・音声(J) こんにちは	編集(H) 動作設定(2)	ウィンドウ〈Ψ〉 動画・静止画〈③	ヘルプ(Q) カメラ切替(4)	サウンド(5)		武作稱生	C C C C C C C C C C C C C C C C C C C	。 文 一 文 一 文 一 、 一 、 一 、 一 、 一 、 一 、 一 、 一 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、
No Title – Smartavatar(R) Creator Smartavatar。 Creator Proceedux BOND 1 [A-セリフ:日本語]	ファイル (E)       字幕・音声(J)       こんにちは	編集(H) 動作設定(2)	ウィンドウ(W) / 動画・静止画(3)	ヘルプ(①) カメラ切替(①)	לילי¥(בַּ)		武作再生	CK 武作出力	ع الم
No Title – Smartavatar(R) Creator Smartavatar。 Creator Preceder, BOND 1 [A-セリフ:日本語]	ファイル (E)         字幕・音声(J)         こんにちは	編集(出) 動作設定(2)	ウィンドウ〈W〉 / 動画・静止画(3)	ヘルプ(①) カメラ切替(①)	) אַכלי <del>ו</del> י (5)		武作再生	CK 武作出力	x OK שלו
No Title – Smartavatar(R) Creator Smartavatars Creator Proceeder, BOND 1 [A-セリフ:日本語]	ファイル(E)       字幕・音声(J)       こんにちは	編集(出) 動作設定(2)	ウィンドウ(W) 動画・静止画(3)	ヘルブ(D) カメラ切替(小)	( <u>5</u> ) אַכָר <del>יָרָ</del>		武作再生	DK OK 武作出力	IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII

### 「字幕・タイトル・テロップ(多国語対応)」「動画・静止画」「BGM・効果音」 「背景演出」挿入など、必要に応じて順に取り込む。

#### タイトル・字幕・テロップ

💈 No Title – Smartavatar(R) Creator				• ×
Smartavatar	ファイル〈F〉 編集(H) ウィンドウ(W) ヘルブ(Q)		ОК	ОК
	字幕・音声(1) 動作設定(2) 動画・静止画(3) カメラ切替(4) サウンド(5)	試作再生	試作出力	出力
1 [A-セリフ:日本語]	字幕 ▶ ダブルクリックで詳細表示)			
2 [A-音声ファイル]	タイトル・ おい			
3 [A-音声録音]	דעסד ווויע			
	빈기기 🔸			
	音声ファイル ・			
	音声録音 🕨			

#### 動画・静止画

č	Smartavatar	ファイル (E)	編集(出) ウ	マンドウ 🖤 🖓	ヘルゴ (①)			ОК	ОК
C	reator NUMBER BOND	字幕·音声(1)	動作設定(2)	動画·静止画(3)	カメラ切替(4)	サウンド(5)	試作再生	試作出力	出力
I	[ボード画面(サイレント)]	動画·靜止画をi	繋択してください	ボード画面			00h	00m00s03	
2	[ボード画面(サイレント)]	動画・静止画を	鷲択してください	ボード画面(†	オレント)		00h	00m00s03	
3	[背景画面]	動画·靜止画をi	鷲択してください	ボードを表示	しない		00h	00m00s03	
Ļ	[背景画面(サイレント)]	動画・静止画をi	繋択してください	背景画面			00h	00m00s03	
5	[ ステージ画面 ]	動画·靜止画をi	鷲択してください	背景画面(サ	イレントト		00h	00m00s03	
6	[ステージ画面(サイレント)]	動画・静止画をi	繋択してください	ステージ画面			00h	00m00s03	
				ステージ画面・	(サイレント)				
				ステージに戻る	ţ				

#### BGM・効果音

Simarkavatar         ファイル(E)         編集(E)         ウィンドウ(E)         ヘルブ(E)         ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	Single (A)C (大) (1)         (1)	No Title – Smartavatar(R) Creator			
CPCR2100         宇宙・音声()         納田設定(2)         納田: 静止面(3)         カメワ初音(2)         サウンド(5)         試行再(2)         試行再(2)         出力           1         「効果音を注意用してだだい)         効果音を注意用してだだい。         効果音(公式サイト)         効果音(公式サイト)         000:000:00:03         -           2         「力魚音(2)         効果音を注意用してください。         め果音(2)         000:000:00:03         -         <	Creation         学帯・音声()         物行論定()         物画・静止面()         カス切替()         サウンド()         試行画()         試行画()         出力           1         「効果音(公式サイト)」         効果音を選択して(だたい)         少         効果音(公式サイト)」         効果音を選択して(だたい)         効果音を選択して(だたい)         効果音を選択して(だたい)         効果音(公式サイト)         000000000000000000000000000000000000	Smartavatar	ファイル (E) 編集(H) ウィンドウ(II) ヘルプ(II)		ОК ОК
1         「効果者で公式サイト>」         効果者を選択してだだい         効果者を選択してだだい         00m00m00s03           2         「力規集者」         効果者を選択してだだい         効果者         00m00m00s03           8         EGAM(公式サイト)         DOM型銀化してだだい         BGM(公式サイト)         00m00m00s03           4         EGAM[1]         BGMを選択してだだい         BGM         00m00m00s03	1     [効果音公式サイト)]     効果音を選択してだだい     効果音を選択してだだい     00m00m00s03       2     [効果音]     効果音を選択してだだい     効果音     00m00m00s03       3     [BGM(公式サイト)]     BGMを選択してだだい     BGM     00m00m00s03       4     [BGM]     BGMを選択してだだい     BGM等止	Creator RUNGRED BY BOND	字幕·音声(1) 動作設定(2) 動画·静止画(3) 力メラ切替(4)	サウンド(5)	試作再生 試作出力 出力
	BGM/∳⊥	1 [効果音(公式サイト)] 2 [効果音] 8 [BGM(公式サイト)] 4 [BGM]	効果音を選択して(ださい 効果音を選択して(ださい BOMを選択して(ださい BOMを選択して(ださい)	効果音(公式サイト) 効果音 BGM(公式サイト) BGM	00h00m00s03 00h00m00s03 00h00m00s03 00h00m00s03

#### 背景演出

💈 No Title – Smartavatar(R) Creator								
Smartavataro	ファイル (F)	編集(H) ウ	マンドウ (W) - イ	ヽルヺ (Q)			ОК	ОК
	字幕·音声(1)	動作設定(2)	動画·静止画(3)	カメラ切替(4)	サウンド(5)	試作再生	試作出力	出力
1 【動作 = 皆泉;家出:花铁音(約9秒) .	]	オーフニンヴ エンディンヴ 感情動作 個別動作 X秒待つ(自 X秒待つ(自 背景演出	・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・			0(	h00m00s08	

## 音声合成の発声設定は「音声設定」「ユーザー辞書」を利用する。

💈 No Title – Smartavatar(R) Creator							
Smartavatar	ファイル(F)	編集(H)	ウィンドウ (W)	ヘルゴ (0)		0	OK OK
	字幕·音声(1)	動作設定(2)	環境設定(K) 演出感情(Y)		Alt+K Alt+Y	試作再生	王 武作出力 出力
			お決まり動作	設定(A)	Alt+A		
			音声設定(V)	1	Alt+V		
			ユーザ辞書:	日本語(1)	Ctrl+1		
			ユーザ辞書:	英語 (2)	Ctrl+2		
			ショートカッ	ト設定(S)	Alt+S		
			コマンドマク	口設定(M)	Ctrl+M		
			翻訳(0)		Ctrl+O		
			翻訳登録情報	闪力画面(9)	Ctrl+9		
			スマートアバ	ターTV自動連携(8)	Ctrl+8		
			動画変換(C)		Alt+C		
			バワーポイン	ト取込(T)	Alt+T		
			スマートアバ	ター公式サイト(D)	Alt+D		
			プレビュー (	(W)	Alt+W		
			試作再生(P)		Alt+P		
			試作出力(B)		Alt+B		
			出力(E)		Alt+E		

## 「環境設定」から、画面サイズ・スマートアバター・音声などを設定、変更できる。

No Title – Smartavatar(R) Creator					
Smartavatars	ファイル(F)	編集(H)	ウィンドウ (W) ヘル <b>ブ (Q)</b>		🕞 ок ок
	字幕·音声(1)	動作設定(2)	環境設定(K)	Alt+K	試作再生 試作出力 出力
Toncicus y			演出感情(Y)	Alt+Y	
			お決まり動作設定(A)	Alt+A	
			音声設定(V)	Alt+V	
			ユーザ辞書:日本語(1)	Ctrl+1	
			ユーザ辞書:英語(2)	Ctrl+2	
			ショートカット設定(S)	Alt+S	
			コマンドマクロ設定(M)	Ctrl+M	
			翻訳(0)	Ctrl+0	
			翻訳登録情報入力画面(9)	Ctrl+9	
			スマートアバターTV自動連携(8)	Ctrl+8	
			動画変換(C)	Alt+C	
			パワーポイント取込(T)	Alt+T	
			スマートアバター公式サイト (D)	Alt+D	
			ブレビュー (W)	Alt+W	
			試作再生(P)	Alt+P	
			試作出力(B)	Alt+B	
			出力 (E)	Alt+E	

「プレビュー」から、選択されているスマートアバター、スタジオ、タイトル、などの イメージが確認できます。





# BONDの感情類型DBにより①が解析され、 発声するスマートアバターが自動で表情や仕草、演出の原案を提示する。





# 事前に「演出感情」「お決まり動作設定」などの設定ができる。

💈 No Title – Smartavatar(R) Creator					
Smartavatar	ファイル (F)	編集〈H〉	ウィンドウ (W) ヘル <b>ブ (Q)</b>		С ОК ОК
	字幕·音声(1)	動作設定(2)	環境設定(K)	Alt+K	試作再生 試作出力 出力
TWO LOV			演出感情(Y)	Alt+Y	
			お決まり動作設定(A)	Alt+A	
			音声設定(V)	Alt+V	
			ユーザ辞書:日本語(1)	Ctrl+1	
			ユーザ辞書:英語(2)	Ctrl+2	
			ショートカット設定(S)	Alt+S	
			コマンドマクロ設定 (M)	Ctrl+M	
			翻訳(0)	Ctrl+0	
			翻訳登録情報入力画面(9)	Ctrl+9	
			スマートアバターTV自動連携(8)	) Ctrl+8	
			動画変換(C)	Alt+C	
			バワーポイント取込(T)	Alt+T	
			スマートアバター公式サイト(D)	Alt+D	
			プレビュー (₩)	Alt+W	
			試作再生(P)	Alt+P	
			試作出力(B)	Alt+B	
			出力 (E)	Alt+E	



## 演出の原案は、手動により様々な変更ができる。

§ No Title – Smartavatar(R) Creator			
Smartavatar。 ファイル (F)	編集(H) ウィンドウ(W) ヘルプ(Q)		ОК ОК
	動作設定(2) 動画·静止画(3) カメラ切替(4)	サウンド(5)	試作再生 試作出力 出力
1 [ A-動作 = ボードを見る ]	オープニング		00h00m00s03
	感情動作 ▶		
	(個別動作 ▶ アバターA)	▶ 体 ▶	
	X秒待つ(自動動作あり) アバターB	▶ 頭 ▶	うなずく
	X秒待つ(自動動作なし)		ボードを見る
	背景演出		カメラを見る
		漫符 ▶	相手を見る
		アバター表示 🕨	
		自動動作 ▶	



# 出力された動画は、繰り返し編集し再出力できる。



- ・「クリエイター取扱説明書」を確認ください。
- ・「ヘルプ」→「サポートセンター」より新着情報やQ&Aなど確認できます。